

Snapdragon Conquest Open de PUBG Mobile

Introdução

O Snapdragon Conquest Open é uma ação da Qualcomm em conjunto Level Up, publicadora de jogos que presta serviço para a Tencent para o jogo PUBG Mobile. A Level Up realizará a prestação de serviços de produção do torneio, bem como sua parte operacional. O Snapdragon Conquest Open tem como propósito a criação de um circuito aberto para comunidade, fornecendo assim mais opções aos jogadores. Esse torneio ocorrerá ao longo de 3 dias com regras que visam oferecer uma competição equilibrada e justa para todos os participantes.

O torneio contará com participantes de todos os graus de experiência de jogo que se inscreveram através do formulário aberto compartilhado nas redes sociais do PUBG Mobile. O torneio será disputado por 512 times. O torneio é dividido em 2 fases, sendo uma qualificatória e uma final. Os três melhores times classificados na final levarão prêmios em dinheiro:

- 1° R\$500,00 + uma vaga para o Snapdragon Conquest Master
- 2° R\$300,00
- 3° R\$200,00

Essa ação é voltada para maiores de idade, mas existe a possibilidade de participação de menores de idade caso um responsável pelo mesmo concorde com os termos do formulário de cadastro no torneio e com essas regras. A não concordância com essas regras impossibilita a participação do menor no torneio.

No mais, as regras da competição e demais condições que envolvem a ação estarão aqui descritas. Em caso de dúvidas, entre em contato com os organizadores do evento no Discord do torneio abaixo. Bom jogo :)

Discord: <https://discord.gg/hk768kBqGR>

Sobre o campeonato

- a. Jogo: PUBG Mobile.
- b. Patch: O mais atual, disponível na Google Play Store e App Store.
- c. Aparelhos de jogo: Celulares são todos permitidos. Tablets não são permitidos.
 - i. Exceções a essa regra são:
 - ii. Não será permitido o uso de emulador ou outros aplicativos/programas de computador que permitam o jogador participar do torneio através de um dispositivo que não seja mobile.
 - iii. É proibido o uso de triggers, controles adaptadores e outros utensílios para os jogadores mobile. Esses utensílios são, inclusive, proibidos pelos Termos de Uso do jogo (Termo disponibilizado pela Tencent, onde é necessário concordar com, para baixar e criar uma conta no jogo).
- d. Modo: Squad, TPP.
- e. Servidor: Todas as partidas serão jogadas no server South America. f.

Quantidade de jogadores por lobby: 64 (16 squads de 4 pessoas).

- g. Inscrição: O período de inscrições será de 13 a 22 de abril de 2022. O jogador em questão deve acessar o link para efetuar a inscrição, e consultar dados necessários: <https://forms.gle/bn8dWUfsYWTsPzoS8>

Composição do squad:

- i. A formação de cada squad será definida pelos próprios jogadores no momento da inscrição dos mesmos no torneio.
- ii. Um jogador é identificado por seu ID de jogo, visível na página de seu perfil dentro do PUBG Mobile. Todos os jogadores devem usar a mesma conta do início ao final do torneio, não havendo a possibilidade de troca de conta até 48 horas antes do início das partidas.
- iii. Nenhum jogador pode ter um nickname ofensivo, difamatório, discriminatório ou que faça alusão a um patrocinador/marca. Nesse caso, o jogador pode ser proibido de jogar o torneio.
- iv. Será permitido o uso de substitutos que tenham sido registrados durante o cadastro no torneio. Caso o substituto não tenha sido registrado até esse horário, ele ficará impossibilitado de jogar, sob risco de penalidade para o time todo caso o substituto jogue irregularmente.
- v. Não é permitido que um jogador não registrado jogue na conta de outro.
- vi. Os squads inscritos e selecionados para jogar o torneio deverão usar a line inscrita, não estando apta para mudanças após o preenchimento do formulário de cadastro, antes e durante o campeonato, com exceção do uso de seus substitutos.

- vii. Não será permitida a participação de pessoas com relação consanguínea de até 5º grau com membros da Level Up, Qualcomm, Black Duck e ou Tencent.
- viii. Nenhum jogador pode participar do mesmo torneio por mais de um time.
- ix. Todos os jogadores declaram, ao inscreverem-se no torneio, que possuem residência fixa no Brasil e de fato residem no Brasil.
- x. Não há limitação nem distinção, para fins da Brasil Open, entre jogadores profissionais, semiprofissionais ou amadores. Todos são elegíveis para participar do torneio.
- xi. Jogadores não poderão estar em mais de um time cadastrado. Caso isso aconteça, se entrar em uma partida, será punido, de acordo com as punições baseadas no andamento do campeonato. Vide Item xii.
- xii. No Snapdragon Conquest Open, se o jogador já entrar com o ID irregular na sala (não estiver cadastrado e ou cadastrado em mais de um time) e jogar, teremos punições baseadas no andamento do campeonato, que seguirão na seguinte ordem:

1ª queda - Kills do player irregular tiradas naquela queda.

2ª e 3ª quedas - Kills do squad zerada naquela queda.

4ª e 5ª quedas - Time retirado da competição.

- xiii. W.O (“Walk Over” ,terminologia utilizada em Esports e esportes tradicionais para designar quando um time está impossibilitado de jogar. No caso, a impossibilidade se dá pelas questões descritas abaixo.) : A recusa, falta ou a presença de menos de 2 (dois) membros que da equipe por qualquer motivo, de participação em uma partida de campeonato, também pode acarretar expulsão da sala, descarte de pontos (se jogarem sem terem sido percebidos), W.O. ou desclassificação do campeonato em questão, estando sujeita a suspensão ou até banimento. Em torneios apoiados pode ser aberto um processo de suspensão do circuito oficial (outros campeonatos oficiais da comunidade).
- h. Partidas a jogar:
 - i. 2 quedas por grupo nas 1º eliminatórias.
 - ii. 2 quedas por grupo nas 2º eliminatórias.
 - iii. 5 quedas nas finais.
 - i. Ordem dos mapas a jogar:
 - i. Miramar, Erangel nas eliminatórias
 - ii. Erangel, Miramar e Sanhok nas finais
 - j. Remakes: Caso a Organização do torneio detecte um problema com a sala de jogo, com a livestream do torneio ou qualquer outro problema que venha a impossibilitar o acontecimento da partida, a Organização pode realizar um remake da partida. Um remake consiste em refazer a sala de jogo, sem que os pontos da partida refeita sejam contabilizados. Nessa ocasião, a Organização do torneio transmitirá aos jogadores, em tempo hábil, um novo ID e Senha do lobby de jogo.

FORMATO

1ª FASE (1º dia)

A 1ª fase do campeonato será feita com 512 times, divididos em 32 grupos de 16 times cada.

Os 4 melhores times de cada grupo avançam para a 2ª fase.

Caso o campeonato não atinja o número máximo para a 1ª FASE (512 times), o formato do campeonato será alterado para pontos corridos, onde os 64 times melhores pontuados na tabela geral avançam para a 2ª FASE.

2ª FASE (2º dia)

A 2ª fase do campeonato será feita com 128 times, divididos em 8 grupos de 16 times cada.

2 melhores times de cada grupo avançam para as finais.

Caso o campeonato não atinja o número máximo para a 1ª FASE, o formato do campeonato será alterado para pontos corridos, onde os 64 times melhores pontuados em tabela geral avançam para a 2ª FASE

O novo formato da 2ª FASE contará com 64 Times, divididos em 4 grupos de 16 Times cada.

Os 4 melhores Times de cada grupo avançam para a FINAL.

FINAL (3° dia)

1 grupo de 16 times.

SCORE	
KILL 1 PONTO	
1°	15
2°	12
3°	10
4°	8
5°	6
6°	4
7°	2
8° ao 12°	1
13° ao 16°	0

Desempates

Os critérios de desempate se aplicam na seguinte forma:

Total de Pontos > Kill > Win > Pontos por Posicionamento > Média de Posicionamento das Quedas do dia > Pontuação da última queda

Conduta

- k. Cheating: É terminantemente proibido o uso de qualquer hack, trapaça, cheat ou programa que ofereça qualquer tipo de vantagem ou desvantagem competitiva a você (qualquer modificação artificial da codificação do jogo, que burle o sistema do jogo, adquirindo privilégios in game), seu companheiro ou ao seu adversário. Caso seja comprovado que um jogador esteja obtendo vantagens indevidas, o time a que o jogador pertence será eliminado do torneio e sua conta poderá sofrer sanções da Tencent, de acordo com o elemento XII do item G, descrito acima neste documento (incluindo mas não se limitando à banimento, suspensão, etc), bem como perderá qualquer direito a premiações que venha a possuir em decorrência do torneio aqui tratado.

- I. Conduta: Enquanto jogarem o campeonato e se comunicarem sobre ele, todos os jogadores devem manter uma conduta respeitosa e digna de um competidor. Essa conduta não é compatível com atitudes discriminatórias, ofensiva, assediada, abusiva, difamatória, vexatória, obscena, antiética e negativa em geral. Caso um jogador incidir em conduta incompatível com o espírito amigável do torneio, será eliminado e seu direito a qualquer premiação será revogado.

- m. Denúncias: Caso você presencie ou suspeite (com provas) de que as condutas acima descritas estão sendo praticadas por alguém, denuncie a um membro da organização. Todas as denúncias embasadas serão tratadas anonimamente e levadas a sério.

- n. Possíveis punições, a serem aplicadas a critério da organização, com base nas infrações elencadas acima, são:
 - i. Advertência verbal;
 - ii. Perda de pontos de um jogador;
 - iii. Perda de pontos da squad;
 - iv. Desqualificação do torneio corrente;
 - v. Perda do direito à premiação;

Considerações extras

- o. Os times vencedores arcarão com os impostos aplicados sobre a premiação na hora do pagamento.

- p. As regras aqui dispostas passam a valer a partir do momento da inscrição do jogador no torneio, até o final de sua participação. Descumprir alguma delas durante esse período invalidará seu direito a premiação.

- q. A livestream oficial do torneio contará com um delay de 0 segundos. Porém, o feed do jogo terá um delay próprio de 300 segundos, para evitar ghosting.

- r. Cada membro de time concede à Level Up, Tencent, Qualcomm e seus respectivos afiliados, sem custos ou royalties, por tempo indeterminado, a permissão para transmitir e gravar suas jogadas de PUBG Mobile em qualquer torneio ou parte dele, bem como utilizar conteúdos gerados ao longo de sua participação no torneio para promover o jogo ou o próprio torneio.
 - i. Conteúdos a que essa cláusula se refere são, mas não se limitam a: Nome completo, Tag de jogo, fotografia, imagem, avatar, voz, vídeo, personagem no jogo, estatísticas de jogo e dados biográficos.
 - ii. A Organização, a Tencent e/ou Qualcomm, também ficam permitidos de criar conteúdos diversos (clipes, cortes, edições e etc) usando partes dos conteúdos aqui cedidos.

- s. A organização do torneio se reserva o direito de modificar as regras acima a qualquer momento, sem aviso prévio aos jogadores (consulte sempre o canal “regras” no Discord do torneio para ter acesso ao livro de regras atualizado).

